

Ввиду необходимости усиленной смазки для колес грейдера целесообразно устанавливать масленки 10 такого же типа, как у трактора, с которым работает грейдер, что позволит использовать для смазки колес грейдера тракторную пресс-масленку, обеспечивающую высокое давление при подаче смазки и надежную набивку.

Пневматические колеса для грейдера применяются те же, что и для автомашин, причем используют стандартный автомобильный диск колеса с бортовыми и замочными кольцами, покрышку, камеру и флепп, а также шпильки для крепления к ступице. Ступица автомобильного колеса не может быть использована для установки на грейдер, так как грейдер имеет другие подшипники и другую ось колеса. Поэтому ступицу 3 для пневматического колеса грейдера изготавливают специально с фланцем под диск пневматического колеса автомашины и с внутренними отверстиями, расточенными под подшипники грейдера.

Такие переходные ступицы поставляются заводами-изготовителями по требованию потребителей.

При смене металлического колеса на пневматическое, металлическое колесо снимают с шипа, впрессовывают из него подшипники и на этих же подшипниках устанавливают пневматическое колесо со своей ступицей.

Для грейдеров Д-241 и Д-20Б используют колеса от автомобилей ЗИС-150. Колеса имеют размеры 9,00-20.

Колеса грейдеров можно наклонять к горизонту посредством специальных механизмов с площадки грейдериста. Наклон колес необходим для обеспечения устойчивости грейдера при работе на откосах, при работе, когда одно колесо находится в кювете, а другое - на обочине дороги и в некоторых других случаях.

Наклон колес осуществляется вращением рукоятки жестко насаженной на валике малой конической шестерни 2. Эта шестерня находится в зацеплении с большой конической шестерней 3, валик 6 которой через карданный телескопический вал 7 передает вращение червяку и червячному колесу 8. Червячное колесо посажено на шпонке на шестерню-вал. Эта шестерня-вал при своем вращении заставляет

передвигаться влево или вправо зубчатый сектор 12, жестко укрепленный на угольнике 13.