

Выемки глубиной до 2 м в снегозаносимых местах устраиваются по специальному профилю, называемому раскрытой выемкой, имеющему уположенные откосы, при которых снег, несомый ветром при метелях, проносится через них. При раскрытых выемках запрещается устройство кавальеров, так как наличие последних свело бы на нет все преимущества раскрытой выемки. На косогорах при небольшом поперечном уклоне местности (менее 1/5) для сохранения устойчивости насыпей в их основании производится снятие дерна или его перепаживание.

При поперечном уклоне местности круче 1/5 поверхность косогора планируется уступами с шириной полки не менее 1,0 м и с уклоном в сторону падения 0,02; на песчаных косогорах уступы не держатся, и поэтому в этих случаях грунт просто рыхлят. На поймах рек откосы устраивают ступенчатыми с бермами 1-1,5 м или с откосами разной крутизны. Поперечные профили земляного полотна временных путей отличаются от постоянных путей уменьшенной шириной основной площадки земляного полотна и банкетной полки до 3 м, а также применением при небольшой высоте насыпей и глубине выемок (до 6 м) и обычных (сухих) грунтах более крутых откосов, а именно 1 : 1,25, в остальном поперечные профили этих путей совпадают с постоянными путями и поэтому не приводятся. Поперечные профили земляного полотна станционных площадок, а также многопутного земляного полотна путей на строительной площадке проектируются односкатными, двускатными и пилообразными. Так же в квартире вам могут пригодиться [зоотовары для кошек](#) .

Выбор типа профиля земляного полотна производится в соответствии с местными условиями и имеет целью уменьшение работ и улучшение условий стока вод. На станционных и строительных площадках, имеющих вблизи путей здания и платформы, поперечные профили проектируются, как правило, односкатными со скатом от зданий и от платформ. Пилообразный профиль земляного полотна применяется при значительной ширине площадки (более 8- 10 путей), при этом уклон оката должен проектироваться по направлению от зданий и платформ во внешнюю сторону.